



N. 48

€ 3,50

GRANT
MORRISON

LEE
GARRETT

PERE
PÉREZ

BATMAN

il RITORNO di
BRUCE WAYNE

6 di 6

PLANETA MANGOSTINI



BATMAN

Italia: Direttore:
Ernesto Ruzzolone
Indirizzo: Il Trav. Galileo Galilei 19,
80029 Arzano (Na)

Batman n.48.

Pubblicazione mensile di Editoriale Planeta
D'Agostini, S.A. Diagonal, 662-664,
7° D, 08034 Barcelona

Copyright © 2010 DC Comics. All Rights
Reserved. All characters, their distinctive
likenesses and related indicia featured
in this publication are trademarks of
DC Comics. The stories, characters and
incidents featured in this publication are
entirely fictional. DC Comics, a Warner
Bros. Entertainment Company.

Originally published in the U.S. by DC
Comics as *Batman: The Return*
of Bruce Wayne 6 (Nov. 2010).
Original U.S. editor Mike Marts.

Traduzione: Michele Foschini.

Stampato in Spagna da: Graydon
(B-11523/2007)

Distribuzione esclusiva per le edicole:
m-dis Distribuzione Media, S.p.A.,
via A. Rizzoli 2, 20132 Milano.
Tel: 02 25821; telefax: 02 25825203.
e-mail: info@m-dis.it

Distribuzione per circolo librario:
Gruppo Alasor,
Il Trav. Galileo Galilei 19, Arzano.
Tel: 081 7314770,
e-mail: info@alasor.sm
(VII-11) (I121) (I10003457)

È vietata la riproduzione e la trasmissione
dei contenuti, totale o parziale, in ogni
genere e linguaggio senza il previo
consenso scritto dell'editore. Le infrazioni
verranno perseguite ai sensi di legge.

www.planetadeagostini.comics.it

PRECEDENTEMENTE SU BATMAN

Bruce Wayne è ricorso alle sue doti da investigatore per risolvere un caso molto speciale: l'omicidio di Martha Wayne. Mentre faceva luce su alcuni insospettabili misteri che riguardavano e riguardano la sua famiglia, Bruce ha avuto anche l'opportunità di sfogliare un diario personale su cui veniva descritto il suo pellegrinaggio attraverso il Tempo. Il nostro protagonista è così riuscito a farsi una chiara idea della situazione, scoprendo che molte delle indiscrezioni e delle dicerie relative alla vita segreta di Thomas e Martha Wayne facevano parte in realtà di un piano orchestrato dai membri del Guanto Nero, volto a gettare discredito sul nome della famiglia Wayne.

Dopo essere sopravvissuto a una trappola ordita da John Hurt, Bruce è riuscito ad aprirsi una breccia temporale e a gettarsi al suo interno. Pare proprio che per il nostro eroe sia giunto il momento di rincontrarsi con Red Robin e la Lega della Giustizia...



20 ANNI FA...

...Usciva *Batman: Il cerchio si chiude* (pubblicato da Planeta DeAgostini su *Batman: La leggenda* numero 4) il tanto atteso graphic novel concepito come sequel a *Batman: Anno due*. Su quelle pagine, Mike W. Barr e Alan Davis unirono nuovamente le loro forze per narrare lo scontro tra il Cavaliere Oscuro e un Mietitore che in realtà si rivelava essere il figlio di Joe Chill, l'uomo responsabile dell'omicidio dei coniugi Wayne. Mentre il criminale seminava il panico a Gotham City, Bruce si rincontrava con Rachel Caspian, una delle sue storiche amanti e, oltretutto, figlia del Mietitore originale.



NEL FRATTEMPO...

La guerra dei Superman e, con essa, la trama incentrata su Nuovo Krypton giungono alla loro conclusione sul numero 50 di *Superman*, un albo speciale sotto molti punti di vista. Oltre alla fine della saga che ci ha tenuto con il fiato sospeso nel corso degli ultimi tempi, avrete anche la possibilità di leggere il numero 700 della serie originale dell'Uomo d'Acciaio. Su quelle pagine, rivivremo il primo incontro tra Dick Grayson e Superman in una storia dal sapore nostalgico scritta e disegnata da Dan Jurgens. Batman e il Joker faranno una breve comparsa sul numero 4 di *JSA*, in uscita sempre questo mese: sulla collana dedicata al primo supergruppo della storia del fumetto, il mondo è ormai in procinto di cadere ai piedi di Capitan Nazi e dei suoi uomini. Le speranze dell'umanità risiedono tutte in Mister Terrific, l'unico, a quanto pare, in grado di vanificare i folli piani dei criminali nazisti!

Contiene i numeri originali: *BATMAN THE RETURN OF BRUCE WAYNE* 6 (Nov. 2010)

Se desiderate avere ulteriori informazioni sui fumetti di Planeta D'Agostini o fare delle domande alla redazione, cerca sul sito web:

www.planetadeagostini.comics.it

Aspettiamo le vostre lettere, commenti, opinioni e proposte al seguente indirizzo:

BATMAN

Planeta D'Agostini Comics - Planeta D'Agostini, S.A. Diagonal, 662-664, 7° D, 08034 Barcelona (Spagna).



qui al
punto di fuga,
quasi tutto ciò
che mai succederà
è appena
successo.

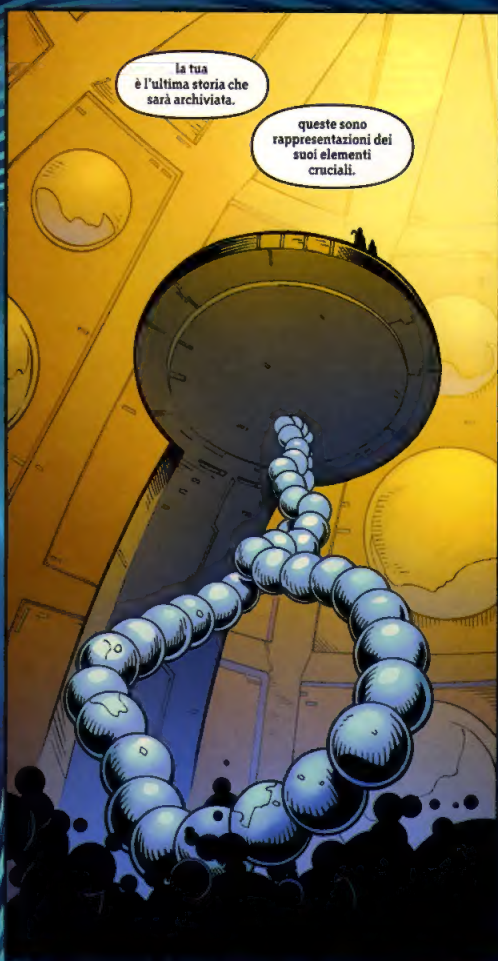
i nostri
calcoli indicano che
solo tre altri eventi
definitivi
possono ancora
avvenire.

attenzio-
ne: questa
stazione
non è più
sicura.



la tua
è l'ultima storia che
sarà archiviata.

queste sono
rappresentazioni dei
suoi elementi
cruciali.



man mano che
si avvicinano all'orizzonte
degli eventi sembreranno
congelati nel tempo per
sempre.



recupero
del motore
di nichols
in corso.



"scatola temporale" di nichia recuperata per l'archiviazione.

l'autorità lineare ha abbandonato questa stazione.

essa non è più sicura.

GRANT MORRISON TESTI
LEE GARDETT **MATITE** PAGE 1-10, 20, 25-28, 32
PERE PEREZ **DISEGNI** PAGE 10, 21-25, 29-31
ALEJANDRO SICAT E WALDEN WONG COPIE
GUY MAYOR COLORI **ANDY KUBERT** E
LEE GARDETT, CON **BILL SENKIEWICZ** COPIERTING
JANELLE SIEGEL EDITOR ASSOCIATO **MIKE MARTS** EDITOR
BATMAN CREATO DA **BOB KANE**

BATMAN:
THE RETURN OF
BRUCE FINALE
WAYNE
THE ALL-OVER

LA FINE DI TUTTO

BRUCE
WAYNE
FINALE

ARGONN.

... MUOIO... STO MORENDO...

... TIRATEMI FUORI DA QUI...

l'attuale
linea
temporale
terminerà
tra 1 ora.

MI
DANNO LA
CACCIA NEL
TEMPO.

PORTATE-
MI VIA.

FATE-
MI

in quel
momento la
nostra aegis anti-
entropica soccomberà
all'inarrestabile conclusio-
ne del processo ter-
mo dinamico.

i tuoi
dati saranno
gli ultimi
inseriti nel foro.

Il movimento
molecolare
universale ces-
serà all'arrivo della
deadline.

aprire archi-
vio medico.

assumere
configurazione
biorganica.

UHHN

procedere
con trasfusione
lazzaro.

deadline in
avvicinamento.

assumere
configurazione
cardinale.

la linea
temporale locale
termina tra
58 minuti e 6
secondi.



è stata registrata un'infestazione di iperfauna.

una macchina assassina "maledetta" apokoliptica.

ti ha seguito fin qui, ma l'abbiamo messa in quarantena.


le risorse auto-immuni della stazione non possono essere mantenute a lungo.



LO SO. RICORDO TUTTO.

L'HO COMBATTUTA NEL 1640, MA MI HA RITROVATO. È NELLA SUA NATURA.


OGNI NUOVA ITERAZIONE DEL PROTOCOLLO OMEGA MI HA PORTATO PIÙ VICINO A CASA E ALLA MORTE, LA SOLA VIA DI FUGA.



STRANO. PERFINO QUESTA VECCHIA CASA INFESTATA SULLA STRADA CHE LASCIA LA CITTÀ MI SEMBRA FAMILIARE.

IL DECREPITO CASTELLO SUL PRECIPIZIO, DOVE È SEMPRE QUASI TROPPO TARDI.

E C'È SEMPRE QUALCOSA, LÀ FUORI, IN CACCIA, CHE SI AVVICINA.



ogni cosa si approssima alla propria condizione finale, qui.

tutto ciò che avviene è per l'ultima e più significativa volta.

ecco.

l'archivio è concluso.





la linea
temporale
corrente terminerà
tra 12 minuti.

QUESTO
ARCHIVIO... È TUTTA LA
STORIA DELL'UNIVERSO FINO
AI DETTAGLI PIÙ MICROSCOPICI,
LA COSA PIÙ PREZIOSA
CHE ESISTA.

E VOI SIETE
ROBOT CESPUGLIO...

... ADATTATI PER
UN AMBIENTE STERILE,
HO CAPITO BENE?

mentre tu
sei la soluzione
a uno dei più grandi
misteri della storia.

la prima
sonda nel tempo
profondo umana, persa
durante il viaggio
inaugurale.



per migliaia di
millenni abbiamo
cercato il motore
di nichols in ogni era
- un foro - un'omissione
nell'archivio.

FINCHÉ
ESSO NON MI
HA PORTATO
QUI.

OKAY,
ECCO LA
DOMANDA...

... DOVE TROVO
UNA MACCHINA
DEL TEMPO PER
ANDARE VIA DI QUI
E TORNARE A
CASA?

esaurirebbe
le nostre risorse
e affrettarebbe la
distruzione del punto
di fuga... ma evolvendo il motore
di nichols si
potrebbe costruire
una capsula di
salvataggio.



tempo di
costruzione: 10
minuti.

il penultimo
evento significativo - l'arrivo
della squadra di salvataggio di
superman - sarà già av-
venuto, per allora.

E IN QUEL
MOMENTO L'IPER-
ADATTATORE DI DARKSEID
SARÀ GIÀ LIBERO. NON
POSSO LASCIARE CHE
SEMINI IL CAOS
NELL'ARCHIVIO.

MI SERVE
UN TRAVESTI-
MENTO.

E QUANDO
AVRETE SENTITO
QUEL CHE HO DA DIRE
CAPIRETE PERCHÉ
DOVETE CANCELLARMI
NUOVAMENTE LA
MEMORIA.



accetto
il mio sacrificio,
previsto dall'ar-
chivio.

lasciami
dire quanto
sono onorato di fare
parte dell'ultima
avventura di
Batman... e
del suo nuovo
inizio.

iniziare assem-
blaggio della
sfera temporale.



NUOVO
INIZIO?

assumere
configurazione bio-
organica.

la linea
temporale
locale ter-
mina tra 11
minuti e 17
secondi.

è stata
rilevata un'infestazio-
ne di iperfauna.

*Il suono di antiche, rugginose
serrature che scattano.*

Campane e tuoni.

BENVENUTI
AL PUNTO DI FUGA,
SIGNORI.

NELL'ULTIMO
ISTANTE PRIMA
DELLA MORTE TERMI-
CA DELL'UNIVERSO,
ALL'ULTIMA
BETTOLA DEL
TEMPO.



LA STAZIONE HA GIÀ
INIZIATO LA PROCEDURA
DI DISINTEGRAZIONE TOTALE,
MA ABBIAMO ANCORA DIECI
MINUTI DEL NOSTRO
TEMPO.

GLI CI
SONO GLI ARCHIVI DI
OGNI EVENTO MAI
SUCCESSO.



ED ECCO IL
COMITATO DI
BENVENUTO.



*Non posso essere... perché abbiamo
paura?*



*Se muore questo compagno, Alfred
attenta.*

*Poi fermare
il sangue.*

*Sanguine nel
tempo.*

ECCOTI.





FORTE.

QUINDI LA
PENSIAMO TUTTI
ALLO STESSO
MODO!

I VALORI DI
QUELLA TUTA
SONO FUORI
SCALA!

**TENETELO
FERMO!**

FINIAMOLA
SUBITO!

scansione
minacce.



RAPIDO E
INDOLORE!

NO!
ASPETTATE!

DATEMI
CINQUE MINUTI
PRIMA DI...

... COMINCIARE
A ROMPERE...

avvio
reazione.

egis anti-entropia
in decadimento.

la linea
temporale corrente
termina tra...

...1,23...

...secondi.

OKAY, SIAMO
INTRAPPOLATI ALLA FINE
DEL TEMPO SENZA MEZZO
DI TRASPORTO.

C'È COSÌ Poca
ENERGIA DISPONIBILE CHE
TU STESSO FATCHERESTI AD
APRIRTI UN VARCO IN UNA BOLLA DI
SAPONE, FIGURIAMOCI QUESTO
CAMPO DI FORZA.

CI
DEVESSERE
UNA VIA
D'USCITA.

POSSO
SOLO RI-
PROVARE.

STATE
INDIE-
TRO.

...deadline...

...regista...



NEANCHE UN
GRAFFIO!

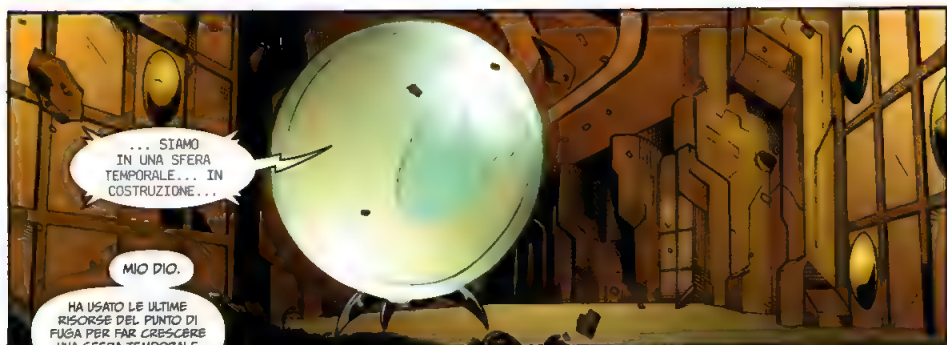
LASCIA
CHE CI RIPROVI
IO.

MI STO
STUFANDO...

TUTTO
TUO, LANTER-
NA VERDE...

MA FA'
PRESTO...





... SIAMO
IN UNA SFERA
TEMPORALE... IN
COSTRUZIONE...

MIO DIO.

HA USATO LE ULTIME
RISORSE DEL PUNTO DI
FUGA PER FAR CRESCERE
UNA SFERA TEMPORALE
INTORNO A NOI.



DI MILLENNI
PIÙ AVANZATA
DELLA MIA.

DOTTOR HUNTER...
IN QUANTO... NOSTRO
ESPERTO DI VIAGGI NEL TEMPO...
VUOLE PRENDERE I CONTROLLI
DELLA... MACCHINA DEL
TEMPO DEFINITIVA?



E ME LO
CHIEDI?

HA!



PRENDE-
TE POSTO,
SIGNORI.

QUESTO
SÌ CHE È
UN VOLO DI
COLLAUDO.

QUINDI...
CE NE
ANDIAMO?

BATMAN
HA PENSATO
A QUESTA
COSA.

WOW.

SI È INTER-
FACCIATO CON
UN ARCHIVIO
BIO-ORGANICO
VIVENTE.

AVREBBE
POTUTO SAPERE
VIRTUALMENTE...
TUTTO, PER UN
ATTIMO.

INCREDIBILE.





CHE COSA
STA SUCCE-
DENDO?

LA RELIQUIA
RILASCI
ENERGIA!

STA
DIVENTANDO
ATTIVA!



JESSE
QUICK A A
TERRA!

NON SO COME,
MA LE HA RUBATO
TUTTA L'ENERGIA
CINETICA!

TROVA-
TEMI...

analisi minaccia: cyborg:
fusione carne/macchina con
capacità belliche.



GGAUUHGH

iniziare
spostamento strategico
globale

TIRATELI
ZZGNARRRK
VIA!



GRAAUURR.

MI DISPIACE
D'AVVERO PER
QUESTO!

ANCHE
A ME.

analisi
minaccia: congorilla:
scimmia super-intelli-
gente.



UH

minaccia
neutralizzata.

A CHI
TOCCA?

BATMAN.

SONO IO.

SAPEVO
CHE NON ERI
MORTO.

IO LO
SAPEVO.

TOGLITI
DI MEZZO.

QUI È
PERICO-
LOSO!

TERMINAL-
MENTE PERI-
COLOSO!

SÌ, IL
PERICOLO
SEI TU.

DARKSEID HA FATTO IN MODO
CHE IL TUO VIAGGIO NEL TEMPO
TI SATURASSE DI UNA COSA
CHIAMATA ENERGIA OMEGA...

analisi:
red robin: nessuna
minaccia ap-
parente.

QUANDO
DARKSEID TI HA
SPARATO INDIETRO
NEL TEMPO, SAPEVO
CHE QUEL CADAVERE
NON POTEVI
ESSERE TU.

SAPEVO
CHE AVRESTI
LASCIATO MESS-
SAGGI, SE AVESSI
POTUTO, E CHE
AVRESTI TROVATO
IL MODO DI
TORNARE.

SONO
TIM, IL TUO
COMPAGNO,
E MI DEVI
ASCOLTARE.

HO PREGATO
OGNI NOTTE PERCHÉ
TU TORNASSI DA NOI,
MA C'È QUALCOSA
DI SBAGLIATO,
VERO, BRUCE?

CHE TIPO DI
TECNOLOGIA È
QUELLA?

DA STRANE
SENSAZIONI E
STA ABBASSANDO
LA TEMPERATURA
NELLA STANZA.

VIENE
DALLA FINE DEL
TEMPO... LA FINE
DI TUTTO

IO TI
CONOSCO

TIM.



NON DA
SAPERE... NON
ANCORA.

QUESTO
EQUIPAGGIAMENTO
STA SOVRACCAR-
RICANDO IL MIO
SISTEMA NER-
VOSO... TIM...

ROBIN.



RED
ROBIN.

ORA
DAMIAN È
ROBIN.

DICK HA
PRESO IL TUO
POSTO COME
BATMAN.

È CAMBIATO
TUTTO.



DAMIAN?

BRUCE,
L'EFFETTO
OMEGA TI HA
TOLTO LA
MEMORIA.

MA TU SEI BRUCE
WAYNE E INDOSSI UN
TRAVESTIMENTO PER
SPAVENTARE I CATTIVI,
OKAY?

SEI BRUCE
WAYNE.



NON
ANCO-
RA...

SE QUALCOSA
NON VA, DEVI
LASCIARE CHE TI
AIUTIAMO.

NON POSSIA-
MO PERDERTI
ANCORA.

SIAMO
COMPAGNI,
BRUCE



COMPAGNI.

... BATMAN...

... BATMAN È
ROBIN...



MI DI-
SPIACE.

DOBBIAMO
FERMARCI,
BRUCE.

MI
DISPIACE
TANTO...

HA COMINCIATO A
EMETTERE RADIAZIONE
OMEGA RESIDUA NEL
MOMENTO ESATTO IN
CUI SEI APPARSO.



FORSE LA FURIA CHE TI STA ALLE CALCIAGNA HA SEGUITO L'ODORE DI QUESTO MANTELLO, QUESTO CAPPUCCIO?
MI DOMANDO...



STATE INDIETRO.

NON POSSO LASCIARE CHE NESSUNO MI INTRALCI.

NEANCHE...
NEANCHE...



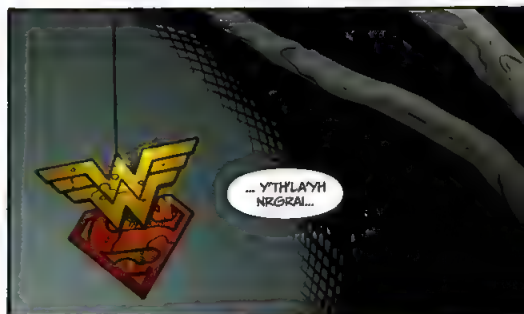
NO.

TU SEI UN UOMO SPECIALE, BRUCE, MA NEANCHE TU CAPISCI BENE IL POTERE DEGLI DEI, NUOVI O NO.

FORSE DARKSEID HA SCATENATO QUALCOSA DA UNA SPECIE DI SCATOLA?

... SCATOLA DEGLI ANTE-NATI...

IPER-ADATTATO-RE.



... YTHLAYH NRGAL...



IL TEMPO STA SCADENDO.

USA IL TUO LAZO.

MI COSTRINGERÀ A DIRE LA VERITÀ, GIUSTO?



non c'è
alcun archivista.

infesta-
zione dell'iper-
adattatore
completa

obiettivo:
batman:
identificato e
neutralizzato.

LA TECNOLOGIA
È POSSEDDUTA.

ME NE
OCCUPO
IO.

ALLERTATE
TUTTI I MEMBRI
ATTIVI!

MONDO
CAPOVOLTO

PENSIERO

SACRIFICIO

CONNESSIONE

KA-POW

APOFENIA

POW

PENSA

BLAM

CHI VA
LÀ?

RICORDI

HA
SENSO

CONNESSIONE

CACCIATORE

OSCURO

NON POSSO
LASCIARLO
COSÌ.

CHE COSA STO
VEDENDO?

CHE
ASPETTO
HA IL
TEMPO?

COS'È
QUELLO?

È TEMPO.
QUELLO?



UNNH!

voleva usare
la sfera temporale
del professor hunter come
scudo.

l'ho
impedito.

ora è
tempo della
vendetta di
darkseid.



GRANDE
ERA!

TI HO DETTO
DI METTERTI
IN SALVO,
TIMOTHY!

... RICORDI...

E IO TI HO
DETTO CHE NON
LO LASCIO!

È SOPRAVVIS-
SUTO A DARKSEID!

NON POS-
SIAMO ABANDO-
NARLO ORA!



... i tuoi ricor-
di... quello che
cos'è...?

QUELLO... QUELLO
È IL MIO PIANO PER BRUCIARE
LA TUA BATTERIA COMBATTENDO
CONTRO LA LEGA PRIMA DI LASCIARE
CHE L'INQUINAMENTO URBANO DEL
ZIESIMO SECOLO FINISCA
IL LAVORO.

ERI TROPPO
POTENTE E PERICO-
LOSO PER SCONFIG-
GERTI ALLA FINE
DEL TEMPO.

COSÌ HO
CORSO UN
RISCHIO.

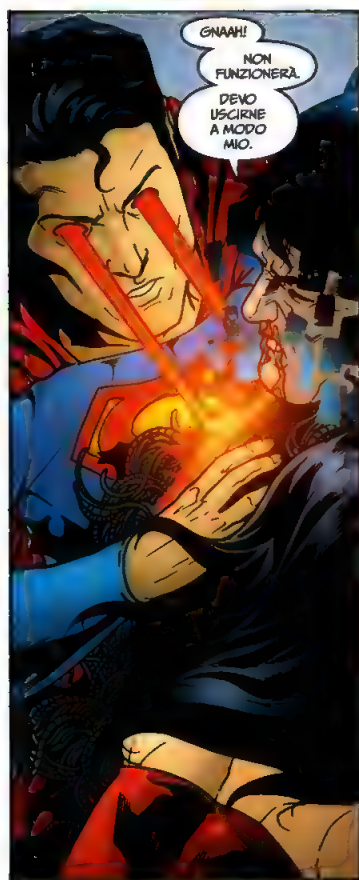
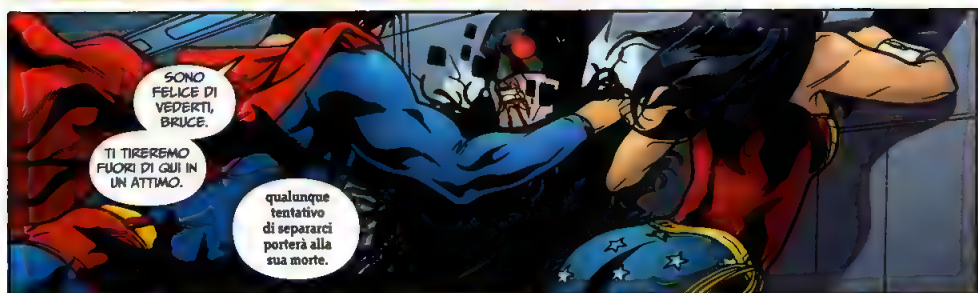


MA QUI, ORA, IN
UN'ERA DI SUPEREROI...
SEI SOLO UN ALTRO
MOSTRO SUL QUALE I
MIEI AMICI POSSONO
FARE PRATICA.

solo
la morte può separare
il tuo sistema nervoso
dalla mia
rete.

PUOI PRENDERLA
SUL PERSONALE FINCHÉ
VUOI, BATMAN.

MA DOPO
QUEL CHE ABBIAMO
PASSATO, DIREI CHE
È UNA SFIDA...

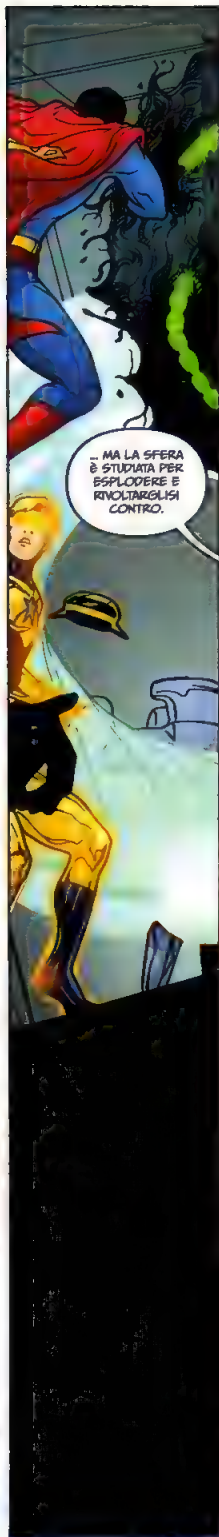




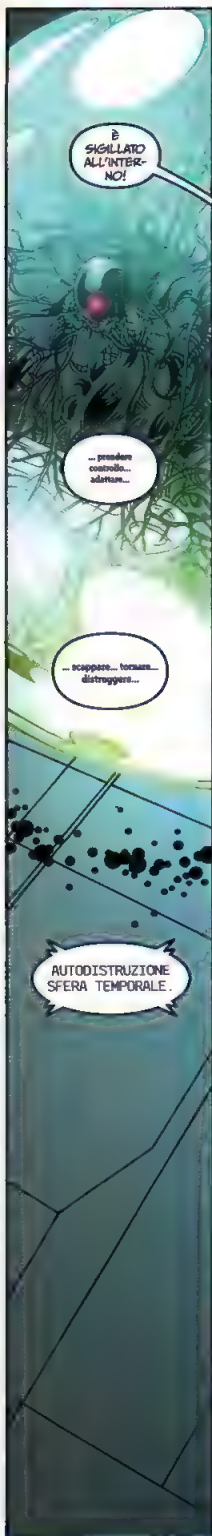
... "IPER-
ADATTATORE"...

... UN CAC-
CIATORE-ASSAS-
SINO... UNA MALEDI-
ZIONE VIVENTE CREATA
PER DISTRUGGERE
BATMAN E IL
MONDO...

UNA "IDEA
MORTALE" CHE
NON SI STANCA
NÉ SI FERMA
MAI...



... MA LA SFERA
È STUDIATA PER
ESPLODERE E
RIVOLTARGLISI
CONTRO.

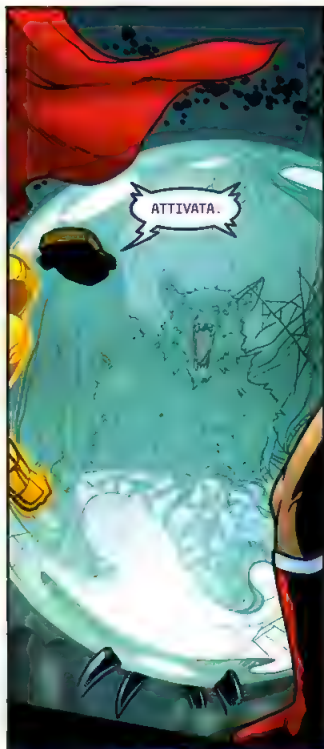


È
SIGILLATO
ALL'INTER-
NO!

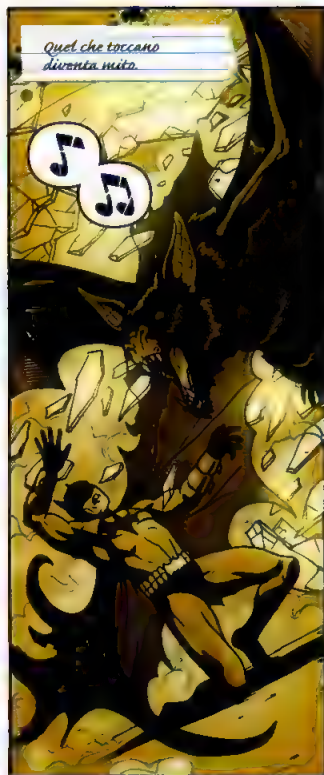
... prendere
controllo...
adattarsi...

... scappare... toccare...
distruggere...

AUTODISTRUZIONE
SFERA TEMPORALE.



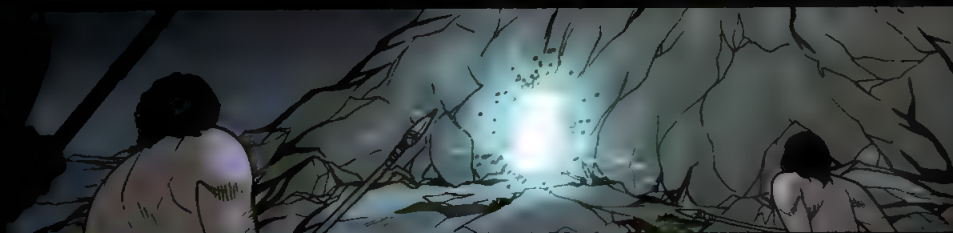
ATTIVATA.



*Quel che toccano
diventa mito.*



Questo lo
capisco bene.



"FRESCO."

L'ULTIMA
COSA CHE HO
DETTO PRIMA DI
PERDERE I SENSI...

... ED È QUEL
CHE HO DETTO
A JACK VALOR
DI SCRIVERE...

CHE COSA
MI... STA SUC-
CEDENDO?

NON È
GIUSTO!!!

IL JOKER
NON È UN
PROBLEMA!

KILLER
CROCI BANE!
A MANI
NUDE!

DOTTOR
HUNTER.

QUESTE
DISTORSIONI
SIGNIFICANO
QUELLO CHE
PENSO?

IL SOLO
FATTO CHE
BATMAN SIA QUI...
CHE RESPIRI...

IL TEMPO...
SI STA SPEZ-
ZANDO...

LA SUA
TEMPERATURA
È PASSATA
A 44°.

LE RADIAZIONI
OMEGA USCIRANNO
DAL SUO CORPO
SOLO DOPO
LA MORTE.

... DARKSEID...
CERCA DI
INCARNARSI...

... IN HURT... NEL
DOTTORE...

NON FATEGLI
COMBATTERE GLI
DEI DA SOLO.

È RIUSCITO
A TORNARE E
VOI AVETE TUTTI
QUESTI POTERI...

FATE
QUALCOSA...

HA ABBATTUTO
DARKSEID.

QUESTA
AUDACIA DA PARTE
DEI MORTALI HA
DA SEMPRE UN
PREZZO.

BATMAN DEVE
MORIRE!



TEMPO
TARDI.

QUESTA
GUERRA È
FINITA.

DA SOLO, NELLO
SCARICO DEL QUARTO
MONDO, TRA LE OSSA
E LE CARCASSE
DEGLI DEI MORTI.

DA SOLO
AL BUIO.

DI CHE
COSA È
FATTO?

SE TI
MUOVI.

IL VECCHIO
È MORTO.

SOPRAVVI-
RE È LA MIA
SPECIALITÀ.

FIN DA QUELLA
SERA IN CUI JOE
CHILL HA PUNTATO LA
PISTOLA CONTRO
MAMMA E PAPA.

SE TREMI.

NON
SOPRAVVI-
VRETE.

IO SONO IL
FORO CHE RESTA
QUANDO TUTTO
IL RESTO SE N'È
ANDATO.

STA
SUCCEDENDO
QUALCOSA DI
TERRIBILE.

IL VUOTO
A FORMA DI
DIO.

SHH! CHE
COS'È? COME
VETRO...

MA È
CALDO... È...
PENSIERO...
È...





CORRE NEL
TEMPO VERSO UN
FINE IGNOTO.

ARRENDITI,
OMETTO.
E MUORI PER
DARKSEID.

"TUTTI I GIORNI
DEL MONDO SONO
UN SOLO GIORNO E LUI
DEV'ESSERE FORTE
PER TUTTI NOI."

INCAPACE DI
INTERAGIRE CON IL QUINTO
MONDO NELL'ASPETTO
INTEGRO.
DEI NUOVI DEL
RIMANGO IO.

IL QUINTO
MONDO È IL MIO
ESPERIMENTO
ASSOLUTO.

TUTTO IL
TEMPO È
ORA.
PUÒ L'UOMO AF-
FRONTARE LA SFIDA
DEL MALE?

METTERLO
"SOTTOSO-
PRA" E PORVI
FINE?

DIMMI LA
PRIMA VERITÀ DI
BATMAN.
PRENDI IL
CONTROLLO
DEL PIANO DI
DARKSEID.

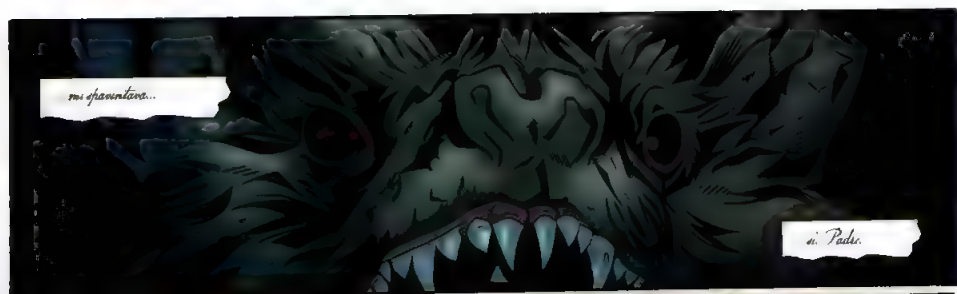
EVOCA LA FINE
DI TUTTO.

VIVO.
È...
METRON?

BATMAN,
ATTENTO. IL
FORO NELLE
COSE.

La prima verità.

*Mi chavvntera... de
ragazzi.*



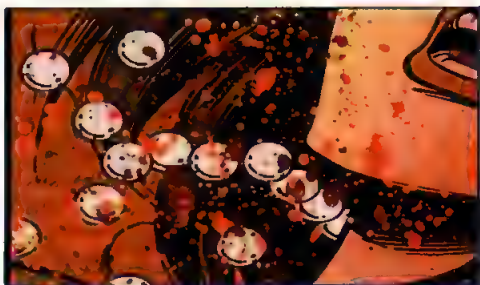
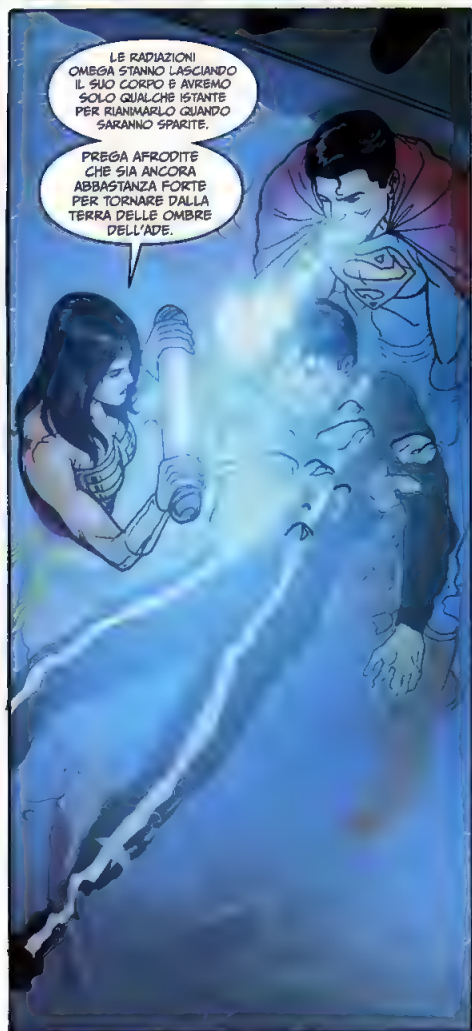
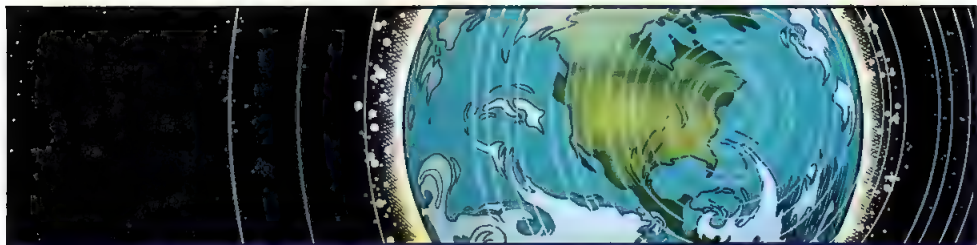
mi spaventava...

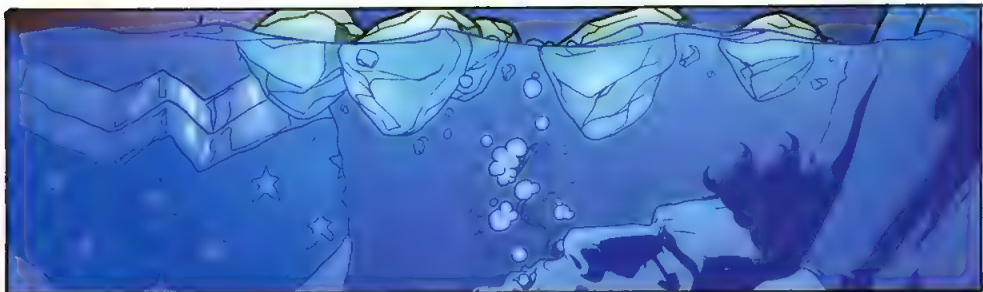
si. Padre.



Diventato un pipistrello.







Non è finita.



50 anni fa, l'iper-adattatore ha infettato un ospite umano: una stringa pura di malvagità platonica.

AVVIATE IL SUO CUORE!

C'è ancora tempo per fermarla.

PRESO!

La prima verità
di Batman.

Doveva essere una che
non mi piace ammettere.

Gli spari mi han-
no lasciato solo.

Per anni sono stato solo
nell'eco del buio di quel
pozzo.

Ma qualcos'altro ha definito l'esatto
istante in cui è nato Batman.

La prima verità
di Batman...

Ciò che mi ha salvato



GGAGGGH

Harvey
Kane

LE CAMPANE
RINTOCCANO
ANCORA.

NON HO
ANCORA
FINITO.

NON FINCHÉ
GOTHAM CITY HA
BISOGNO DI
BATMAN.

NON
FINCHÉ LA
NOTTE NON
FINISCE.

SCOTT

FINE

Il ritorno di Bruce Wayne

DOVE ERAVAMO RIMASTI...

Il numero in questione rappresenta un bel rompicapo. Da un punto di vista logico e cronologico, si situa tra *The Return of Bruce Wayne* #5 e la fine di *Batman & Robin* #15. L'albo, oltre a chiudere la miniserie *Il ritorno di Bruce Wayne*, porta a termine, in senso retroattivo, anche *Batman & Robin* e tutti gli altri 28 numeri scritti da **Grant Morrison** su *Batman*. Allo stesso tempo, fa da apripista per *Batman, Inc.* e, in un certo senso, rappresenta anche il capitolo conclusivo di *Crisi Finale*, del racconto sulle origini di Batman risalente a *Detective Comics* #33 e dell'intera corrente temporale dell'universo DC. Vi pare una storia ambiziosa? Be', diciamo pure di sì, ma oltre che della sua ambizione, **Morrison** ha dato prova della sua genialità e delle sue doti di eccelso regista.

Cos'è successo nei numeri precedenti? **Morrison** ha ripasmato il mito di Batman, rinarrandolo dall'inizio fino alla fine. Per riuscirci, lo sceneggiatore ha concepito una trama che si è districata attraverso il tempo, facendo varie *storyline*; una storia sviluppata su diverse collane, trattando tematiche importati e coinvolgendo molti personaggi che si sono ritrovati a viaggiare avanti, indietro, a destra e a sinistra lungo l'asse temporale. Un'avventura davvero molto particolare che giunge ora alla sua conclusione: l'iper-adattatore liberato da Darkseid doveva essere sconfitto e, ovviamente, così è stato. Da questo punto di vista, la storia è molto semplice. È ciò che viene narrato in mezzo, il modo in cui la vicenda si sviluppa a essere incredibilmente complesso. Non vorrei commettere un azzardo e tentarmi lì a spulciare questo numero pagina per pagina, ma ho come il sospetto che si tratti di un albo con un numero di vignette, compresi i minuscoli riquadri, di gran lunga superiore alla media.

Come si svolge lo scontro finale tra Bruce e l'iper-adattatore? Gli Archivisti che vivono all'interno del Punto di Fuga riescono a neutralizzare la minaccia confinando l'iper-adattatore in trappola, mettendolo in una specie di quarantena: un orologio che avrà efficacia per un po' di tempo, ma che non si prospetta certo come soluzione definitiva. Bruce deve riuscire a sfuggire all'iper-adattatore e, dal momento che sono i suoi ricordi ad attirarlo, chiede agli Archivisti di cancellargli la memoria. Fa loro anche un'altra richiesta: costruire una sfera temporale affinché i suoi amici possano scampare alla morte eterna (che toccherà all'universo, mentre lui prenderà in prestito la loro (quella progettata da Rip Hunter, per intenderci) per ritornare nel tempo presente. Questo il preambolo che porta un Bruce tutto disorientato e in stato confusionale a irrompere nella base della Lega della Giustizia.

Ma l'iper-adattatore, tanto scaltro quanto malvagio, è riuscito a creare un legame indissolubile con Bruce come un virus che entrato nel suo corpo) e, di conseguenza, ha intaccato anche la tuta progettata dall'Archivista donata a Bruce che quest'indossa quando arriva nella base della Lega della Giustizia. Come abbiamo visto in *The Return of Bruce Wayne* #2, Satana viene concepito dagli autori come una figura ricoperta di tutto quello che Bruce sfoggia quindi non è un semplice travestimento: in questo frangente, Bruce è essenzialmente posseduto, non è mai stato così pericoloso come ora, tanto che riesce a mandare al tappeto tutti i membri della JLA che cercano di fermarlo. L'iper-adattatore manovra Bruce a distanza, obbligandolo a eseguire i suoi ordini fino a quando Tim Drake riesce a comunicare con la parte umana del suo ex-mentore ancora in possesso delle proprie facoltà convincendolo a fermare il suo attacco. Bruce, ormai per metà contaminato dall'iper-adattatore acconsente a farsi legare con il laccio di Wonder Woman in modo da ricomporre la sua personalità divisa e raccontare la verità ai suoi ex-compagni. E in quel momento viene finalmente rivelato il piano di Bruce. Wayne sa di non essere un dio e comprende di non poter affrontare il male allo stato puro, la malvagità su scala mitica; ma capisce anche che non è e non sarà mai solo. Bruce non può sconfiggere l'iper-adattatore, può solo purificare il proprio corpo dalla sua presenza. Dopo di che, i suoi amici prendono in mano la situazione. Come osserva Batman, qui e adesso, nell'Era dei supereroi, la JLA è imbattibile: per Lanterna Verde, Wonder Woman e Superman l'iper-adattatore è una delle tante minacce da sconfiggere. Qui i nostri eroi possono davvero ribaltare le sorti dello scontro. L'iper-adattatore ha messo fuori uso la macchina del tempo di Nicholson modo tale che Batman non possa separarsi da lui e rispedirlo indietro. Ma, come sappiamo, Bruce è sempre un passo avanti e, infatti, anche questa volta ha già pianificato la sua mossa successiva. Proprio in quel momento appare la sfera temporale nella quale viaggiavano gli eroi andati in soccorso a Bruce. Superman, Lanterna Verde, Booster Gold e Rip Hunter si uniscono alla battaglia e, insieme a Wonder Woman, riescono a catturare l'iper-adattatore separandolo dal corpo di Batman; quindi lo rinchiodano dentro la sfera temporale e lo rispediscono nel passato, dove arriva sotto forma di un pipistrello gigante e dove diventa a sua volta elemento della sua stessa storia, rallemandolo una sorta di ciclicità: l'iper-adattatore verrà infatti ucciso da Vandal

Savage, un gesto che ispirerà la leggenda del pipistrello presso la tribù dei Miagani come visto su *The Return of Bruce Wayne* #1 (su **Batman** numero 43).

Al termine di questa scena al cardiopalma, Bruce appare agonizzante ma gli basta poco per riprendersi: un po' di acqua ghiacciata (dove viene immerso) e il solo fatto di sapere che Gotham è in pericolo e che ha bisogno di lui sono sufficienti al nostro eroe per rimettersi in sesto. A dire la verità, quest'ultima notizia ha molto l'aria di una menzogna inventata così su due piedi da Tim Drake per cercare di scuotere il suo ex mentore; solo che, profeticamente, le parole di Red Robin risulteranno avere un fondo di verità: Bruce, una volta ritornato sano e salvo nella sua epoca, finalmente curato nello spirito, nel corpo e nella mente, lascia i suoi soccorritori per andare ad aiutare Dick e Damian nella loro battaglia contro il Dottor Hurt, che, come abbiamo visto, è già in "corso d'opera".

Ecco spiegato in poche parole come Batman è riuscito a sfuggire alla trappola orchestrata appositamente per lui da Darkseid nel penultimo numero di **Crisi Finale**. È stato solo grazie al suo ingegno, alla sua capacità di sopravvivenza e a un po' d'aiuto da parte dei suoi amici se il nostro eroe ce l'ha fatta.

La storia ideata da Morrison reca al suo interno molti spunti e soluzioni che aiutano il lettore a decifrare l'intera saga batmaniana concepita dallo scrittore scozzese. La *run* di **Morrison**, in tal senso, può essere vista alla stregua di un saggio su Batman; l'epopea narrata dall'autore altro non è che una grande e onnicomprensiva storia del personaggio che racchiude al suo interno tutte le avventure pubblicate nel corso dei suoi settant'anni di vita editoriale.

IL MITO

Mentre Bruce Wayne otteneva la sua scontata vittoria su Darkseid (o, per meglio dire, mentre sventava il piano che il sovrano di Apokolips, di cui si sono perse le tracce, aveva messo in moto) su *The Return of Bruce Wayne* #6, l'elaborata trama ordita da **Morrison** ha lasciato trapelare molti e significativi dettagli su vari aspetti del personaggio e, al contempo, sulla mitologia dell'Universo DC facendoci riflettere non poco. In questo modo, abbiamo finalmente ottenuto la risposta ad alcuni misteri fino a oggi rimasti ancora irrisolti, oltre a una serie di incredibili spunti di riflessione sul nostro eroe. Dal momento che mi sono già soffermato sullo scontro tra Bruce e l'iper-adattatore di Darkseid, vorrei ora concentrarmi sui molti, interessanti dettagli che l'autore ha disseminato nel corso della narrazione.

Quando Bruce è arrivato per la prima volta alla fine del flusso temporale, grazie al Professor Nichols e alla sua macchina del tempo, gli Archivist hanno approfittato di quell'occasione per immagazzinare la sua storia nel loro archivio dell'Universo permanente. Bruce ha in sostanza un ruolo di spicco nella storia del nostro universo – la sua è l'ultima storia a essere immagazzinata e tutti gli eventi finali che riguardano il nostro cosmo, in un modo o nell'altro, lo vedono protagonista. Gli Archivist hanno un debole per il lato artistico delle cose: così decidono di creare delle repliche di quegli oggetti che hanno avuto un ruolo chiave nella storia di Batman, nella creazione della sua leggenda: la collana di perle che indossava la madre, la campana con la quale Bruce chiamò Alfred la notte che decise di diventare Batman, la pistola e i proiettili che si presero le vite dei suoi genitori.

Mentre adempiono al loro compito e ragione di vita, gli Archivist si fanno in quattro per aiutare Bruce. Il protagonista si è sbarazzato del suo costume da pipistrello che indossava quando è stato catturato dal Giano Nero e sacrificato tra le fiamme (come visto nel finale di *The Return of Bruce Wayne* #5) e ora si accinge a intraprendere un percorso di rinascita definita dagli stessi Archivist come un evento dal sapore biblico, tanto da paragonare l'esperienza e la trasformazione di Bruce al miracolo vissuto da Lazzaro. A ulteriore dimostrazione dell'intimo e profondo valore simbolico-mitico della situazione descritta – e, nel contempo, della vera e propria passione che **Morrison** nutre per simboli e gli magici – gli Archivist si dispongono in corrispondenza dei quattro punti cardinali, agli estremi delle linee magnetiche di una bussola virtuale, mentre si accingono a fornire il loro supporto a un Bruce che ha finalmente recuperato la memoria. Bruce osserva che tutta la situazione ha un che di familiare: la condizione di emergenza, il fatto di trovarsi braccato sono aspetti che hanno caratterizzato in modo imprescindibile l'intera esistenza di Batman. Dopo quel commento, gli Archivist registrano la minaccia "originale" di Bruce, quella che ha dato il via a questa sua odissea temporale – il proiettile – che viene inserita nell'archivio dell'universo come ultimo e definitivo dettaglio nella storia di Bruce Wayne e dell'intero cosmo.

Riflettendo la passione che **Morrison** nutre per la scienza e la tecnologia, Bruce non può trattenere la sua curiosità di fronte a questi esseri; in particolare, il nostro eroe osserva come il loro aspetto peloso ricordi una caratteristica tipica dei "robot-cespuglio", come li definiva l'esperto

in robotica Hans Moravec. Gli Archivist sono a loro volta affascinati da Bruce, ritenendo la sua persona e il modo in cui si è appropriato della macchina del tempo di Nichols uno dei grandi misteri della Storia. Questi esseri robotici discutono di questioni platoniche, dissertano di argomenti di carattere universale mentre cercano di trovare una soluzione al problema di Bruce sviscerandolo nei minimi dettagli. Il lungo arco temporale all'interno del quale si svolge la maxi storia concepita da Morrison si è aperto con una creatura spinta dalla sete di conoscenza che appare di fronte ad Anthro e si conclude ora con Bruce che viene aiutato da questi esseri altrettanto devoti al sapere. A testimonianza della grandezza mitica di Bruce, basti sottolineare che questi esseri preposti a un compito così importante come la gestione dell'archivio definitivo dell'universo, si sentono "onorati" di aiutare l'alter ego di Batman. Gli Archivist lo informano anche che questo sarà per Bruce un nuovo inizio: la precisazione ha un valore simbolico dato che nel nuovo ciclo di storie di Morrison ci troveremo di fronte un Bruce completamente diverso; inoltre, l'affermazione fatta dagli Archivist fa capire a Bruce che questi esseri, conoscitori di tutta la storia dell'universo, sanno già che il nostro eroe uscirà vincitore da questa sua cruciale battaglia.

Quando arriva la squadra di salvataggio, ci troviamo in presenza di una scena che, ancora una volta, ripete una situazione o un dialogo già incontrato in precedenza (in questo caso specifico, il passaggio è tratto da *The Return of Bruce Wayne* #2). Stavolta, Morrison va al sodo, trattando direttamente le origini di Batman; solo che, invece di riproporci l'omicidio dei genitori, ritrae una scena presa da *Detective Comics* #33, che immortalava la prima notte di Batman in missione contro il crimine (un momento in precedenza ripreso anche da Frank Miller in *Batman: Anno uno*, e rimodellato da Morrison su *Batman* #682 albo illustrato da Lee Garbett autore anche di questo sesto capitolo di *The Return of Bruce Wayne* facendo assumere all'episodio caratteristiche che ricordano molto le atmosfere de *Il corvo* di Edgar Allen Poe). In particolare, questa scena viene riproposta tre volte su *The Return of Bruce Wayne* #6, sottolineando soprattutto l'importanza della campanella che Bruce suona in un modo e in un momento ben preciso e che risulterà chiaro solo in seguito.

Intanto, al Punto di Fuga, l'assistente di Booster Gold, Skeets, fa un'osservazione molto acuta spiegando agli eroi giunti in soccorso di Bruce che sono finiti dritti dritti in una trappola congeniata dallo stesso Bruce. Una trappola che per la precisione, si configura sotto forma di una sfera temporale e che, come comprende Skeet, è l'unica possibile via di fuga per i nostri eroi, per evitare che periscano qui, alla fine del Tempo e fare in modo che arrivino al momento più opportuno della battaglia tra Bruce e l'iper-adattatore, quando il loro aiuto sarà essenziale. Così, grazie alla sfera temporale, Superman e compagni riescono a cavalcare il flusso del Tempo prima che questo finisca. Questo è il terzo di tre eventi conclusivi che hanno rivestito un peso fondamentale nella recente storia dell'Universo DC. Da notare che quelle dette da Rip Hunter, "La fine di tutto!", sono di fatto le ultime parole pronunciate nella storia dell'universo.

Nel presente, la creatura ibrida Bruce/iper-adattatore riesce facilmente ad avere la meglio su alcuni dei membri della JLA (tra questi, ovviamente, non ci sono i componenti storici, quelli più forti risalenti all'epoca nella quale il gruppo aveva la sua base operativa sul satellite, per intenderci). Lo scontro si conclude piuttosto in fretta e, alla fine, solo Tim Drake rimane in piedi. L'ex Ragazzo Meraviglia sembra destinato a giocare un ruolo determinante e il gesto che compie ricorda quello fatto a suo tempo dallo stesso Bruce (su *Detective Comics* #345) per fermare l'originale Blockbuster: Tim si toglie la maschera e fa leva sull'umanità di Bruce e sul suo senso di appartenenza a una famiglia per arrestare l'invincibile minaccia dell'iper-adattatore. Bruce è ancora in preda all'amnesia e mantiene un atteggiamento ostile anche se rallenta la sua manovra d'attacco fino a fermarsi. Nella stanza in cui si trovano Robin e Bruce/iper-adattatore cala un'atmosfera sinistra e un vero e proprio gelo di morte portato da Bruce, che nel suo viaggio, ha conosciuto il calore bianco che si sprigiona alla fine del Tempo. Ora Bruce perde sangue dal naso, a dimostrazione della strenua lotta che l'eroe sta conducendo dentro se stesso. E le parole che Bruce pronuncia appaiono in tal senso ancor più toccanti: "So chi sei. Tim". Poi, sembra quasi a rettificare aggiunge: "Robin", come se il nome di battaglia avesse più importanza e significato del nome proprio del ragazzo.

Tim è riuscito a gettare un'ancora alla quale Bruce si è aggrappato con tutte le sue forze e la cosa è testimoniata proprio dalla rettifica che il protagonista fa quando si rivolge a Tim, segno evidente che Bruce è di nuovo padrone di se stesso o quasi. Non a caso, quando arriva sulla scena Wonder Woman, Bruce decide di sottomettersi all'Amazzone e al suo lazo. Su *Batman* #701-702, Bruce ci ricorda che a differenza degli altri eroi, tutti personaggi mitici o vere e proprie divinità, lui è solo un uomo. Diana quindi ripercorre quanto successo finora dal suo punto di vista, tanto che definisce l'iper-adattatore come una Furia mitologica; e, quando chiede a Bruce se Darkseid abbia aperto la scatola per lasciare fuoriuscire il demone, probabilmente sta facendo riferimento a Pandora.

In baba del poter del lazo di Diana, Bruce non può che dire la verità, anche se, come si nota nelle sue ultime parole, l'iper-adattatore sta dando i suoi ultimi colpi di coda nel tentativo di riprendere il controllo. Si pensi per esempio al fatto che Bruce/iper-adattatore associa la figura di

Diana a quella di Martha Wayne dicendo: "Madre ti ha tradito! Madre ha mentito! Scatola madre ha mentito! Non dirle nulla! Non dire nulla a madre!" All'apparenza, Bruce si sente obbligato ad obbedire agli ordini dell'iper-adattatore dentro di lui, ma il suo spirito combatte indomito la malvagia creatura e infatti l'uomo continua a rispondere - anche se con grande difficoltà - a ogni domanda che Diana gli pone. Bruce, poi, sottolinea la strategia che ha adottato con il suo "ospite", svuotando la propria mente e facendo in modo di condurlo qui, nel presente. E, come se non bastasse, con sprezzo e ironia si prende gioco dell'iper-adattatore stesso che lo incita: "Non dirle nulla! Non dirle nulla!". E "Nulla" sarà proprio la risposta che Bruce, ironicamente solerte, darà a Diana.

Continua poi l'associazione tra Darkseid e il Dottor Hurt destina a rafforzarsi ulteriormente in seguito, così come continuano le bugie intorno alla figura di Thomas Wayne: Si tratta di menzogne alle quali Bruce avrebbe dovuto credere, almeno nei desideri più reconditi di Hurt e che ben vengono esemplificate dalla frase "urlata" a Bruce dall'interno dall'iper-adattatore: "Padre ti odiava! Resta solo! Resta morto per sempre padre paura!"

Una volta che Bruce ha recuperato la memoria, l'iper-adattatore passa all'attacco in modo esplicito; il concetto di "tempo" ci viene mostrato attraverso dell'Impiccato dei Tarocchi, una figura simbolo della devozione a una giusta causa; e attraverso la Croce di San Pietro, elemento che, come molti ricorderanno, era stato rimosso dalla cover di *Batman & Robin* #15. Si possono anche notare le perle e il proiettile e frammenti dell'omicidio dei coniugi Wayne; il Sole eclissato proprio come descritto nell'avventura pubblicata su *The Return of Bruce Wayne* #1 che ha ispirato la leggenda dell'Uomo Pipistrello; la celebre risata del Joker ("HAHAHA"); vari simboli di giochi, come le carte o gli scacchi; un pipistrello e un simbolo a forma di pipistrello; e, infine, una costellazione. Tutti questi frammenti alludono in un modo o nell'altro alla natura più intima di Batman; ciascuna immagine, dall'omicidio dei Wayne all'apofemia del Joker e dei suoi rompicaio (simbologgiati dal seme delle picche e dal cavallo degli scacchi) fino al "ka-pow" ispirato alla serie televisiva con **Adam West**, è coperta da una didascalia contenente una sola parola.

Di una cosa siamo certi: Batman deve vincere questa sua sfida. Ancora una volta Bruce è riuscito a trovare una contromossa al piano ordito dal nemico (in questo caso Darkseid). Per poter mettere in pratica il suo progetto, Batman ha bisogno di una sfera temporale e anche se l'iper-adattatore ne ha messa fuori uso una, la squadra di salvataggio riesce comunque ad arrivare in tempo per lo scontro servendosi di una seconda sfera. Batman ritiene che l'inquinamento dell'aria terrestre possa essere una potenziale arma da utilizzare contro l'iper-adattatore... un escamotage (quello di fiaccare la minaccia aliena attraverso l'aria terrestre) datato, che risale a *La guerra dei mondi*, ma sempre efficace. Il piano escogitato da Bruce è in realtà un vero capolavoro di strategia: il nostro eroe, infatti, è riuscito a portare lo scontro con il mostro su un piano a lui favorevole, costringendolo a seguirlo sulla Terra - in particolare sulla base della Lega della Giustizia - e a metterlo di fronte ai membri più forti della Lega della Giustizia. Superman, Lanterna Verde e compagni qui, ora sono più forti dell'iper-adattatore e non tanto per il loro status di esseri "superiori" ma perché questa in cui ci troviamo è l'Età dei Supereroi (l'importanza dell'era stessa è un aspetto che anche Libra ha riconosciuto sulle pagine di **Crisi Finale**). In questo modo, Morrison presenta un interessante tema da sviluppare in un secondo momento e ci annuncia l'imminente scontro tra Bruce/iper-adattatore e i suoi amici.

I supereroi, però, non riescono a dividere l'iper-adattatore da Bruce... il nostro eroe dovrà farcela da solo. Una volta affidato alle "cure" di Wonder Woman, Superman e Lanterna Verde, l'iper-adattatore è del tutto inerte. Gli eroi, quindi, lo rinchiudono all'interno della sfera e lo scagliano nel flusso temporale come indicato da Bruce. Bruce spiega che l'iper-adattatore, al pari dei Nuovi Dei, non è altro che un'idea divenuta realtà. Wayne ripete le parole con le quali gli scagnozzi di Vandal Savage lo avevano apostrofato alla fine di *The Return of Bruce Wayne* #3, e cioè che "non si stanca mai, non si ferma mai" L'iper-adattatore assume quindi la forma di un pipistrello gigante, una figura che ha da sempre definito Bruce e la sua stessa esistenza e comincia il suo viaggio indietro nel tempo fino al momento della propria sconfitta. Sul suo cammino, la creatura farà una breve tappa nel presente, nella quale si scontrerà con Dick Grayson, come narrato sulle pagine di *Batman & Robin* #11-12. Alla fine, però, costretto dalla sfera temporale, l'iper-adattatore riprenderà il suo viaggio a ritroso lungo l'asse cronologico proprio come il proiettile sparato da Darkseid in **Crisi Finale**; è lecito pensare che, in questo suo percorso, la malvagia creatura farà tappa nel 1765 per incontrare Thomas Wayne (anche se stavolta si tratterà di un incontro del tutto nuovo e scevro da qualsiasi residuo della precedente visita di Bruce, risalente al 1718). Alla fine, l'iper-adattatore arriva nel 9.000 a.C. dove viene ucciso da Vandal Savage. Con la pelle della creatura, la tribù di Savage adorna il luogo dove Bruce viene legato e inchiodato a terra; e la medesima pelle verrà poi indossata da un Bruce trionfante, creando così la leggenda del pipistrello e dell'Uomo Pipistrello destinata a protrarsi nel tempo, fino ai giorni nostri e a creare, tramite questa sorta di cortocircuito, un legame con il passato e con la Storia stessa. Come viene suggerito nelle pagine della posta dell'albo americano, si potrebbe ipotizzare che sia il Dottor Hurt che Vandal Savage possano aver acquisito

l'immortalità consumando la carne dell'iper-adattatore in questa forma di pipistrello. La sua morte, in un certo senso, rientra perfettamente all'interno della stessa Storia sulla quale la creatura voleva agire, prima uccidendo Batman e minacciando il suo mondo. È come se la morte dell'iper-adattatore fosse un capitolo obbligato nella leggenda del Cavaliere Oscuro da cui non si può prescindere. Un ulteriore drammatico e tragico esempio di cosa possa portare opporsi a Batman.

Bruce è riuscito a sbarazzarsi dell'iper-adattatore, ma a causa dello sforzo è ora in preda a una febbre cocente che minaccia di ucciderlo. Prima di venire, ci fornisce ancora qualche altro indizio, dicendo che Darkseid aveva cercato di assumere le sembianze di Dottor Hurt. Se si considera il grado di malvagità che caratterizza gli esordi di Thomas Wayne nel 1765, in effetti il personaggio non sembra presentare le caratteristiche che invece contraddistinguono l'incarnazione presente sul quarto numero originale di **Crisi Finale**, "la rovina di un potente e nobile spirito". Forse è per questo che Darkseid non è stato in grado di plagiare Hurt come ha fatto con Turpin.

La narrazione poi è caratterizzata da un succedersi di simboli e immagini e *flashback* mentre una scena dal sapore apocalittico, di stampo kirbyano, ci mostra una conversazione tra Bruce e Darkseid nel silenzioso campo di battaglia pieno di lapidi e statue in stile Ozymandus a pezzi: un luogo dove si è compiuta la "guerra in paradiso" che ha decretato la definitiva sconfitta dei Nuovi Dei (Metron è l'unico sopravvissuto) prima della **Crisi Finale**. Dopo che Bruce ha rigettato dal suo corpo il bat-demone, ci viene offerto un altro *flashback* in cui figura il primissimo Batman di **Morrison**, la scena è tratta dal numero 30 dell'edizione originale di **52** nella quale Uomo dai Dieci Occhi tagliava letteralmente via il demone di Bruce dal suo corpo; sullo sfondo di una delle vignette appare una sagoma in fuga che, pare, ricorda il demone Barbatos. I dialoghi, proposti in modo frammentario, sono presi dall'intera miniserie *The Return of Bruce Wayne* e da *Batman* #701 e ci mostrano lo sviluppo della storia dal suo inizio fino a questo momento. Si scopre anche che l'uomo sulla carrozzella apparso su *The Return of Bruce Wayne* #5 era in realtà, come c'era da sospettare, un avatar di Metron, il quale rivela di aver "allestito" il Quinto Mondo e che Bruce è in grado di mettere fine a questa minaccia che incombe sulla sua vita, che può sconfiggere il pericolo rappresentato da Darkseid semplicemente rivelandogli la prima verità su Batman. A questo punto, assistiamo al terzo *flashback* attraverso la scena della campanella, comprendendo il vero significato della stessa, anche se i proiettili sparati da Joe Chill hanno lasciato Bruce solo al mondo, vulnerabile, terrorizzato dalla solitudine, di fatto il nostro eroe non è mai rimasto davvero da solo. In questa scena, Bruce osserva un pipistrello, forse si tratta dell'iper-adattatore che ha fatto una breve sosta nel suo viaggio a ritroso nel tempo. Su *Batman* #682, il pipistrello viene definito come un "esemplare dagli occhi penetranti, privo di paura". In quella circostanza, Alfred raccoglie il cadavere del mammifero volante con la scopa, in modo molto poco cerimonioso e con altrettanta nonchalance se ne sbarazza bruciandolo. Ma quella scena, come anche l'attuale condizione nella quale versa Bruce in questo *The Return of Bruce Wayne* #6, racchiude in nuce la ricetta della salvezza per Bruce: nel primo caso era Alfred - la cui presenza aleggia costante in tutta la vicenda senza però che questi venga mai mostrato o menzionato - a giungere in aiuto di Wayne. Stavolta, invece, è Tim... Robin. E con lui Wonder Woman, Lanterna Verde e Superman. Gli amici di Batman.

Il suono della campanella nel *flashback* si propaga in tutto il mondo. Batman è una figura molto più propensa a offrire aiuto che non a riceverlo. Perciò Tim, in qualità di suo partner, capisce che l'unico modo per rianimare Bruce è dicendogli che Gotham è in pericolo. L'affermazione di Tim non ha un solo un valore terapeutico per risvegliare la coscienza di Bruce. Paradossalmente, le sue parole risulteranno avere un sinistro fondamento: questi eventi, infatti, hanno luogo nel momento in cui l'attacco del Dottor Hurt si è fatto più acceso (come descritto su *Batman & Robin* #16). I pensieri di Bruce rivelano attraverso una serie di *flashback* anche il mistero che circondava il famoso scrigno di legno: all'interno di quel contenitore non c'è mai stato niente di particolarmente potente o arcano. In realtà, si è sempre trattato di un modo per depistare il Dottor Hurt, dandogli un obiettivo, uno scopo da perseguire e illudendolo che quello scrigno contenesse chissà quale segreto. Il messaggio scritto sul foglio di carta che ci vela dentro lo scrigno "Preso!" - è una vera e propria frecciatina a Darkseid e ai suoi servi: Bruce, in un modo o nell'altro, sapeva chi avrebbe letto quel messaggio alla fine. Probabilmente, Hurt apre lo scrigno, trovando il messaggio, qualche attimo dopo che Bruce emerge dal suo bagno ghiacciato (grazie al quale l'eroe ha abbassato la sua temperatura corporea). Per Bruce, il Dottor Hurt è il male assoluto, ma non solo; il nostro eroe sottolinea la vera natura del malvagio personaggio, rivelando il mistero che ci ha tenuti con il fiato sospeso per due anni, ovvero la reale identità del Dottor Hurt: stando alle parole di Bruce, Hurt è "Un ceppo di puro platonico male". Ma c'è ancora una possibilità di fermarlo. Dopo aver pronunciato queste parole, Bruce si accinge a unirsi (solo lui però) alla battaglia che Dick e Damian stanno sostenendo contro Hurt. Bruce ci ricorda che la sua missione non è ancora finita e che non lo sarà fino a quando "la notte è finita". Proprio come avevano preannunciato gli Archivist, il tempo del Cavaliere Oscuro non è ancora venuto.

Pinkdud





GARBE



J E P H L O E B - J I M L E E

BATMANTM

HUSH

E D I Z I O N E D E F I N I T I V A

PLANETA DEAGOSTINI®





BATMAN

• **BATMAN DI NORM BREYFOGLE N. 5**
Grant || Breyfogle

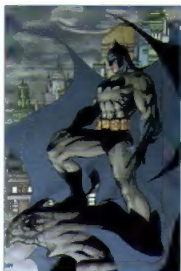
(Batman 475-476, 556, Detective Comics 642, Shadow of the Bat 1-5, 50, 65-67 USA) 1 360 pp.

In questo quinto volume del *Batman di Breyfogle*, il Cavaliere Oscuro dovrà affrontare il Ventriloquo e il suo inseparabile Scarface e cercare di arginare la rivolta scoppiata all'interno dell'Arkham Asylum, il famigerato ospedale psichiatrico, vero e proprio nido di folle e malvagità sempre gravido di nuovi "mostri", come l'inquietante Mr. Zsasz. Come se non bastasse, l'Uomo Pipistrello sarà costretto a ricorrere a ogni mezzo a sua disposizione per evitare che Gotham perda la speranza dopo il cataclisma che l'ha interessato (nell'omonimo saga, *Catocalisma*)...

BATMAN: HUSH
Loeb || Lee

(Batman 608-619 USA) 1 352 pp.

Ogni tanto uno scrittore e un disegnatore collaborano per raccontare una storia e quel sodalizio si rivela magico. **Jeph Loeb e Jim Lee** hanno fatto magia raccontando le avventure mensili di Batman, una collaborazione che ha suscitato lodi unanimi e vendite senza precedenti. Ma non si trattava solo di due grandi nomi che lavoravano insieme. È stato anche merito della storia che avevano deciso di raccontare. La trama si sposta raramente da Batman, ma è anche la storia di Hush, un uomo che sa quali bottoni premere, seminando il panico nella vita del Cavaliere Oscuro.



• **BATMAN N. 48**
Morrison || Garbett

(Batman: The Return of Bruce Wayne 6 USA) 1 40 pp.

CLASSICI DC

• **CLASSICI DC: NUOVI TITANI N. 3**
Wolfman || Pérez

(New Teen Titans 29-40, Tales of the Teen Titans 41-44, New Teen Titans Annual 2, USA) 1 504 pp.

The Judas Contract segna uno dei momenti di massima splendore della storia dei Nuovi Titani, protagonisti di questo volume di una saga che porterà alla luce un tradimento impensabile perpetrato da parte di uno dei nostri eroi ai danni del gruppo. Ma prima di affrontare questa difficile situazione interna, i nostri protagonisti dovranno affrontare Fratello Sangue e i Temibili Cinque, ostacoli alla nascita di Vigilante, allargare le proprie fila grazie all'arrivo di nuova leva o... considerarsi da alcuni compagni d'avventura della prima ora. Su questo terzo numero di *Classici DC: Nuovi Titani*, troverete inoltre la conclusione di *Chi è Donna Troy?*, il mitico episodio nel quale Wonder Girl scoppiò finalmente il mistero che cingeva sul suo tragico passato.



UNIVERSO DC

• **JSA N. 4**
Willingham || Sturges || Merino

(Justice Society of America 34-40) 1 168 pp.

La Società della Giustizia si è scissa in due gruppi: quello capeggiato da Flash, Lanterna Verde e Wildcat sarà protagonista di un'avventura ad altissimo rischio: Capitan Nazi e il Quarto Reich sono sul punto di conquistare la Terra e sottomettere sotto il loro giogo i pochi eroi che riusciranno a sopravvivere. **Bill Willingham (Fables)**, **Jesús Merino (Superman)** e **Travis Moore (Adventure Comics: La notte più profonda)** ci prospettano un desolato e grigio futuro che solo l'uomo più intelligente al mondo potrà sconfiggere.



SUPERMAN



• **SUPERMAN N. 50**
Robinson || Gates || Barrows || Igle

(Superman: War of the Supermen 4, Superman 700, Superman 80-Page Giant 1 USA) 1 104 pp.

Dopo l'esplosione di Nuova Krypton, Superman è riuscito a calmare Kara e a impedire di farsi vendetta da sola; i due, poi, si sono diretti sulla Terra nel tentativo di fermare il conflitto. Il team guidato da Superboy è penetrato nella base segreta del Progetto 7734 nel Monte Rushmore, proprio quando il Generale Lane si apprestava a mettere in atto la fase conclusiva del suo piano: il militare ha fatto detonare una bomba fabbricata da Lex Luthor utilizzando i resti del falso Rao creato da Jax-Ul. L'esplosione ha convertito il nostro Sole in una stella rossa, causando la morte di migliaia di Kryptoniani; è stato solo grazie al sacrificio di Thor, trasformatosi in *Flammiard*, che si è riusciti poi a riportare alla normalità "riavvivando" il Sole. Nel frattempo, sulla Terra, 17000 Kryptoniani sopravvissuti hanno cominciato a rubare al suolo l'intera pianeta. È ora il giunto il momento del gran finale. Su questo numero si conclude *La guerra dei Supermen*.



• **SUPERMAN DI GEOFF JOHNS N. 2**
Johns || Frank

(Action Comics 858-863 USA) 1 160 pp.

Un robot gigante è giunto a Metropolis, mandato direttamente da... Brainiac 5? A quanto pare, il XXI secolo si trova in una situazione critica ma... perché la Legione dei Super-Eroi si è deciso solo ora a chiedere l'aiuto di Superman? Comincia con questa premessa un'appendice avventura carica d'azione nella quale l'Uomo d'Acciaio e gli amici della sua adolescenza affronteranno un gruppo di criminali responsabili di aver seminato intolleranza e razzismo in un mondo che, un tempo, si distingueva per la sua apertura e per l'accoglienza che riservava a tutte le culture dell'universo.



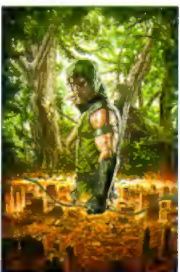
UNIVERSO DC



• **FRECCIA VERDE N. 1**
Kruhl || Neves || Cifuentes

(Green Arrow 1-7 USA) 1 176 pp.

Sono ormai pochi i posti che Oliver Queen può ancora chiamare "casa", quei luoghi dove possa sentirsi a suo agio e in piena tranquillità. Anche molte delle persone che Ollie considerava la sua "famiglia" poiano essersi disgregate. Ma forse non tutto è perduto... Freccia Verde sembra aver trovato un momentaneo ancoraggio di salvezza nel bosco a forma di stella che si trova fra le rovine di Star City: all'interno di questa macchia verde spuntano fuori dal nulla, l'Arciere Smeraldo potrebbe trovare ciò di cui ha bisogno per ricominciare la sua vita doppiata, cancellando gli errori commessi.



• **NEL GIORNO PIÙ SPLENDENTE N. 7**
Johns || Tomasi || Reis || Gleason

(Brightest Day 11-12 USA) 1 48 pp.

• **STARMAN N. 3**
Robinson || Harris || Von Grawbadger

(Starman 30-38, Starman Annual 2, Starman Secret Files, the Shade 1-4 USA) 1 416 pp.

XXVII FESTIVAL INTERNAZIONALE DEL CINEMA D'ANIMAZIONE E DEL FUMETTO

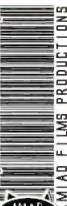
CARTOON CLUB

RIMINI-ITALIA

8-31 LUGLIO 2011



<http://miadfilms.forumcommunity.net>



MIAD FILMS

RIMINICOMIX

XV MOSTRA MERCATO DEL FUMETTO • VII EDIZIONE COSPLAY CONVENTION
22 - 23 - 24 Luglio 2011 - P.le Fellini - Rimini Marina Centro - Apertura ore 17,00

SERGIO BONELLI
DAY
ZAGOR
DAY
HUGO PRATT
DAY

ORGANIZZATO DA



IN COLLABORAZIONE CON

CON IL CONTRIBUTO DI



SE TI
È PIACIUTO

CONGRATULAZIONI!!!

MIAD
FILMS



**COMICS SCAN
REALIZZATO DALLA**

**MIAO
FILMS**

PRODUCTIONS

Credits

SCAN ED EDIT BY

GUIDA SPIRITUALE ALL'EDIT BY
FAKKWYLDE

VENITE A TROVARCI SU:

[HTTP://MIAOFILMS.FORUMCOMMUNITY.NET/](http://miaofilms.forumcommunity.net/)

Disclaimer

SI INFORMA CHE LA MIAO FILMS È CONTRO LA PIRATERIA!
IL FUMETTO DI SEGUITO RIPRODOTTO È COPYRIGHT DEGLI AVENTI I DIRITTI ED È ATTO AL SOLO SCOPO DIMOSTRATIVO; PERTANTO, SI INVITA, CHIUNQUE ENTRI IN POSSESSO DI QUESTO FILE, A DUE UNICHE SCELTE POSSIBILI:

- 1 - TENERE IL FILE PER 24 ORE PER POI CANCELLARLO DAL PC,
- 2 - TENERE IL FILE PERCHÉ IN POSSESSO DELL'ORIGINALE, IN OGNI CASO, PER FAVORIRE LA DIVULGAZIONE DEL MEDIA, FUMETTO IN QUESTO CASO, SI INVITA L'UTENTE A COMPRARE L'ORIGINALE!